

## Сценарий игры по финансовой грамотности «Копейка рубль бережет»

Данная игра проводится во внеурочное время.

Ответственные: Маценко Н.А, Бондаренко Е.А, Хомякова Е.В

Целевая аудитория: учащиеся 4 классов.

**Цель:** Создание игровой ситуации, в которой обучающиеся 4 класса могут применить знания о личных финансах.

### **Задачи:**

- научить ребят распоряжаться заработанными деньгами;
- планировать свои расходы;
- закреплять математические понятия, совершенствовать навыки счета
- развитие аналитических и коммуникативных способностей.

### **Правила игры:**

В игре принимают участие все учащиеся класса. За неделю до игры учащихся знакомят с правилами и сообщают, что им за это время необходимо заработать некоторое количество денег. Деньги учащимся начисляются за хорошие оценки. Так, за «5» они могут заработать 50 рублей, за «4» - 40 рублей. Так же они могут потерять за «2»-5рублей, за плохое поведение- 10 рублей. Таким образом в конце недели классный руководитель производит подсчет заработанных денег.

Во время игры ребята смогут потратить заработанные деньги. Например: сходить в кино, салон красоты, тир, фотосалон, буфет или купить сертификат, лотерейный билет. Также у них есть возможность еще заработать денег.

Перед началом игры, все заработанные деньги, учащимся перечисляют на индивидуальную банковскую карту с помощью специальной программы, после чего они могут принимать участие в игре.

### **Станции:**

#### **1.Зарабатываем деньги**

На этой станции ребята дополнительно могут заработать деньги, если решат предложенные им задания. После чего деньги заводятся им на карту.

#### **2.Кинотеатр.**

Ребята могут посетить несколько киносеансов, где им предлагается посмотреть мультфильмы с ...

#### **3.Салон красоты.**

На этой станции ребята могут сделать прическу или фейс-арт.

#### **4.Тир**

Купив билет в тир, можно попробовать попасть в воздушные шарики с помощью дротиков (дается три попытки)

#### **5.Фотосалон.**

Можно на память сделать быстрое фото с другом и получить дизайнерскую фотографию.

## 6. Купи сертификат.

Предлагаются сертификаты: «Анти двойка», «+ 1 балл к оценке», «Отмена домашнего задания на один раз», « 5 на любой предмет», «Акция -2 по цене 1»

## 7. Лотерея.

Здесь можно купить лотерейный билет и выиграть некоторый приз. Например: денежный приз, сертификат, сладкий приз.

### Подведение итогов.

По итогу игры каждый ребенок приобретает за свои заработанные деньги товар, по их интересам представленный на разных станциях.









